Название проекта: «Бот в тележке»

Авторы проекта: Бурмистрова Екатерина и Корнилов Анатолий.

Описание идеи: бот, который может играть в «Города», «Лабиринт», «Угадай страну», «Угадай человека», «Угадай персонажа» и «Шифры».

Описание реализации: игра состоит из ConversationHandler, есть старт-команда, медоды для обработки ответов и стоп-команда. Использовались встроенные клавиатуры. Для работы использовались текстовый файл, база данных, CSV файл.

Описание технологий и библиотеки: sqlite3, logging, requests, random, csv, python-telegram-bot; метод – команда.

